

屠正尧

电话: 15221122139 | 邮箱: zytu0307@163.com | 应届生 | 年龄: 23 | 籍贯: 上海

• 个人作品集: www.zytu0307.com



教育经历 Education

英国格拉斯哥大学(qs79)-格拉斯哥艺术学院(艺 qs12) | 设计学硕士 | 设计创新与交互设计 2024. 09-2025. 11

- 主修课程: 再生系统设计、设计创新、交互设计

韩国东西大学 | 本科设计学学士 | 影像设计学 2020. 09-2024. 06

- 主修课程: VR 设计、信息可视化设计、数字动画设计、场景设计、图像与声音效果编辑、3D 图像设计

上海工程技术大学 | 本科艺术学学士 | 数字媒体艺术(中韩合作) 2020. 09-2024. 06

- 主修课程: 程序设计、互动装置艺术、角色设计、界面设计、游戏企划、3D 引擎、视觉传达、摄影、媒体与文化

项目经历 Project

松江仓城古镇宣传介绍动画 | 上海松江仓城古镇 | 项目成员 2022. 04-2023. 01

- 动画合成: 基于团队原画素材完成角色与场景的合成制作, 统筹节奏与视觉效果, 形成约 2 分钟完整宣传动画。
- 成果落地: 项目成果在大赛中展示, 有效提升作品传播性与整体完成度, 最终获得全国大学生创新创业大赛二等奖。

未至之境: 万象共生(费米悖论的 VR 设计) | 上海天文馆 | 项目负责人 2023. 03-2023. 07

- 方案策划: 负责整体方案策划与团队协调, 在细节观察中提出了“天文+VR”增强互动体验方案。
- 融会贯通: 通过数字交互手段与多学科融合来提升参观体验, 助力博物馆传播力提升。
- 项目管理: 统筹小组并完成原型设计和展示, 发现组员特点并合理高效分配任务, 在短时间内达到超出预期的效果。

实习经历 Internship

上海亨兹瑞信息科技有限公司 2021. 07-2021. 08 & 2022. 07-2022. 08

- 视觉设计: 参与品牌宣传 UI/UX 设计, 完成界面与海报制作。
- 高效协作: 协助营销部门完成多项设计交付, 提高曝光度。
- 能力提升: 积累商业项目经验, 提升平面与交互设计实操能力。

个人荣誉 Honours

国际创意设计学院宣传部学生会成员 2022. 09-2023. 07

- 团队合作: 与多名成员合作完成学院下发的多项宣传与活动任务, 有效推动学院活动落地与建设。
- 社交能力: 在宣传部工作中与多方对接洽谈, 积累跨部门沟通与人际交往经验。

全国大学生创新创业大赛 二等奖 | 2023. 04

- 动画合成: 基于团队原画素材完成角色与场景的合成制作, 调控节奏与效果, 形成 2 分钟高感染力动画作品。

“创意集成·未来新生”高校数字艺术作品邀请赛 TOP130 | 2023. 06

- AI 创新: 在早期探索 AI 视频生成技术, 完成作品的自动化生成与艺术化编排。

第 11 届 未来设计师·全国高校数字艺术设计大赛(NCDA) 一等奖 | 2023. 08

- 人物建模: 完成符合主题的人物造型与骨骼绑定, 搭配实时粒子特效实现动态交互。
- 编码蓝图: 搭建完整系统逻辑结构, 结合 C#与蓝图实现可运行的交互场景。

第 9 届 “汇创青春”上海大学生文化创意作品展示活动 三等奖 | 2024. 08

- 文化与科技融合: 以 MR 设备 HoloLens2 为核心, 构建中国传统武术——少林擒拿手的数字交互展示体验。

个人技能 Skills

语言能力: 英语(ELT 7.0, 具备良好的听读能力), 粤语(接近母语水平), 上海话(母语, 流利交流), 韩语(3 级水平)

设计技能: 平面设计(Photoshop, illustrator), 动画制作(Animate, AE), 灯光设计(TouchDesigner)

新兴开发: MR(HoloLens), 创意编程(Processing), 游戏设计与开发(Unity, UE), 交互装置(Arduino, Raspberry Pi)

三维建模: C4D, Maya, Blender, ZBrush